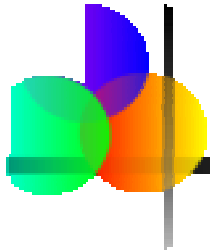
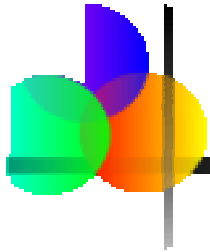


Statistica



Capitolo 6

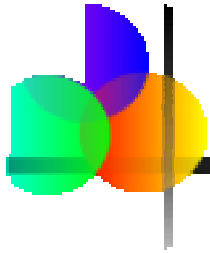
Variabili Aleatorie Continue e Distribuzioni di Probabilità



Obiettivi del Capitolo

Dopo aver completato il capitolo, sarete in grado di:

- Spiegare la differenza tra una variabile aleatoria discreta ed una continua
- Descrivere le caratteristiche delle distribuzioni uniforme e normale
- Trasformare problemi relativi alla distribuzione normale in problemi relativi alla distribuzione normale standard
- Calcolare probabilità usando la tavola della distribuzione normale

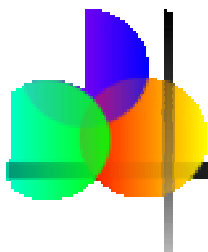


Obiettivi del Capitolo

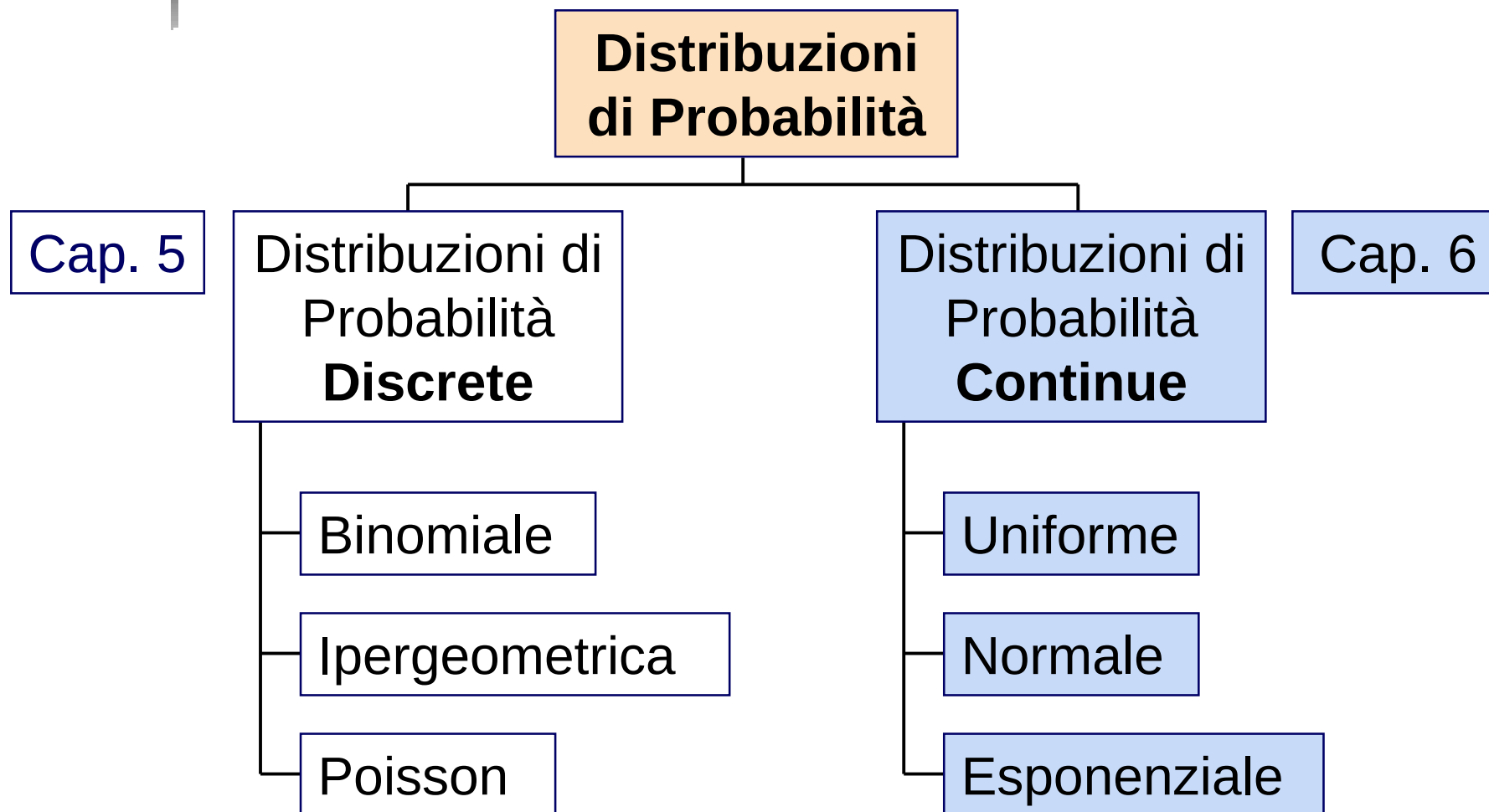
(continuazione)

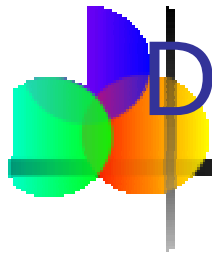
Dopo aver completato il capitolo, sarete in grado di:

- Verificare l'assunzione di normalità
- Usare l'approssimazione normale per la distribuzione binomiale
- Riconoscere quando usare la distribuzione esponenziale
- Spiegare variabili distribuite congiuntamente e combinazioni lineari di variabili aleatorie



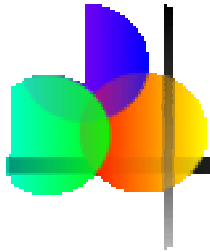
Distribuzioni di Probabilità





Distribuzioni di Probabilità Continue

- Una **variabile aleatoria continua** è una variabile che può assumere qualunque valore in un intervallo
 - spessore di un oggetto
 - tempo necessario per completare un lavoro
 - temperatura di una soluzione
 - altezza, in pollici
- Queste variabili possono potenzialmente assumere qualunque valore, dipendentemente solo dall'abilità di misurare con precisione.



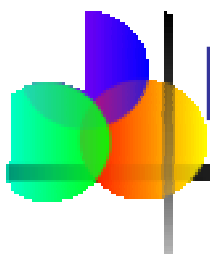
Funzione di Ripartizione

- La **Funzione di Ripartizione**, $F(x)$, per una variabile aleatoria continua X esprime la probabilità che X non superi il valore x

$$F(x) = P(X \leq x)$$

- Siano a e b due possibili valori di X , con $a < b$. La probabilità che X assuma valori tra a e b è

$$P(a < X < b) = F(b) - F(a)$$



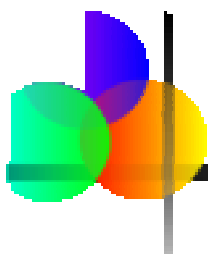
Funzione di Densità di Probabilità

La **funzione di densità di probabilità**, $f(x)$, di una variabile aleatoria X ha le seguenti proprietà:

1. $f(x) > 0$ per qualunque valore di x
2. L'area sottesa alla funzione di densità di probabilità $f(x)$ su tutto l'intervallo di valori ammissibili di X vale 1
3. La probabilità che X assuma valori in un intervallo è l'area sottesa alla funzione di densità sull'intervallo
4. La **funzione di ripartizione** $F(x_0)$ è l'area sottesa alla funzione di densità $f(x)$ dal valore minimo x_m fino al valore x_0

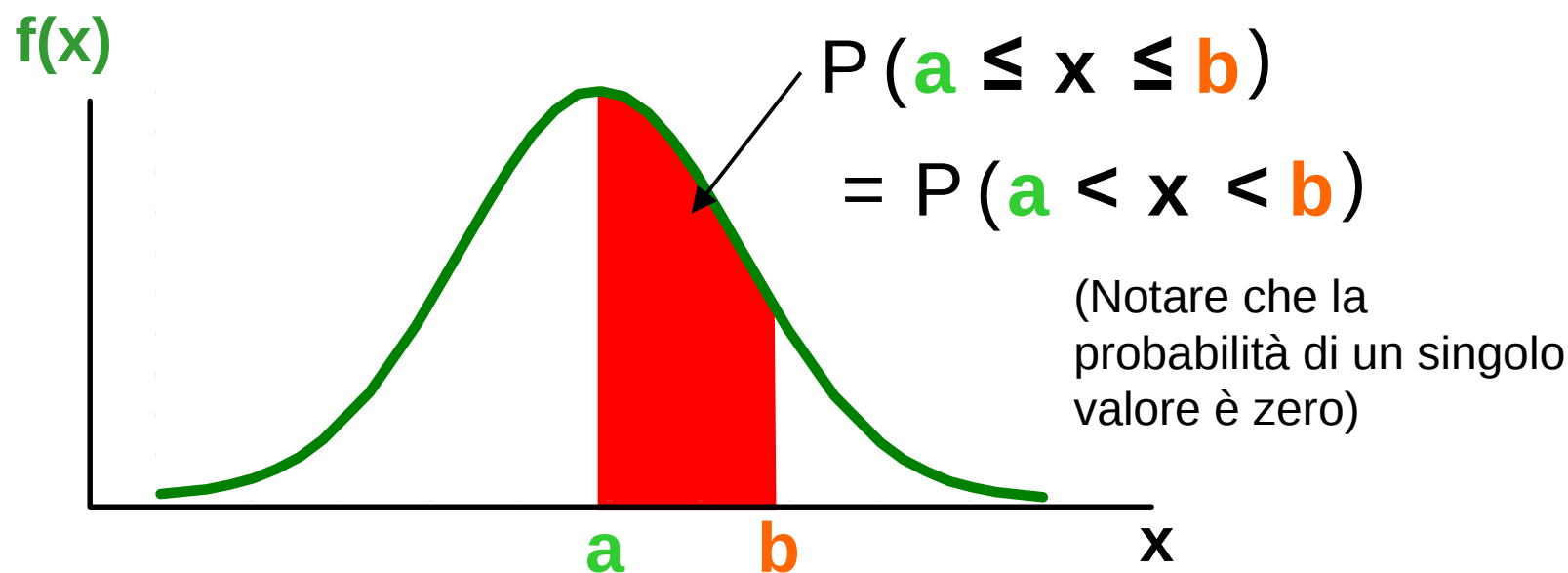
$$F(x_0) = \int_{x_m}^{x_0} f(x) dx$$

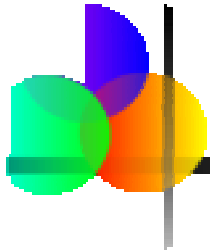
dove x_m è il valore minimo della variabile aleatoria X



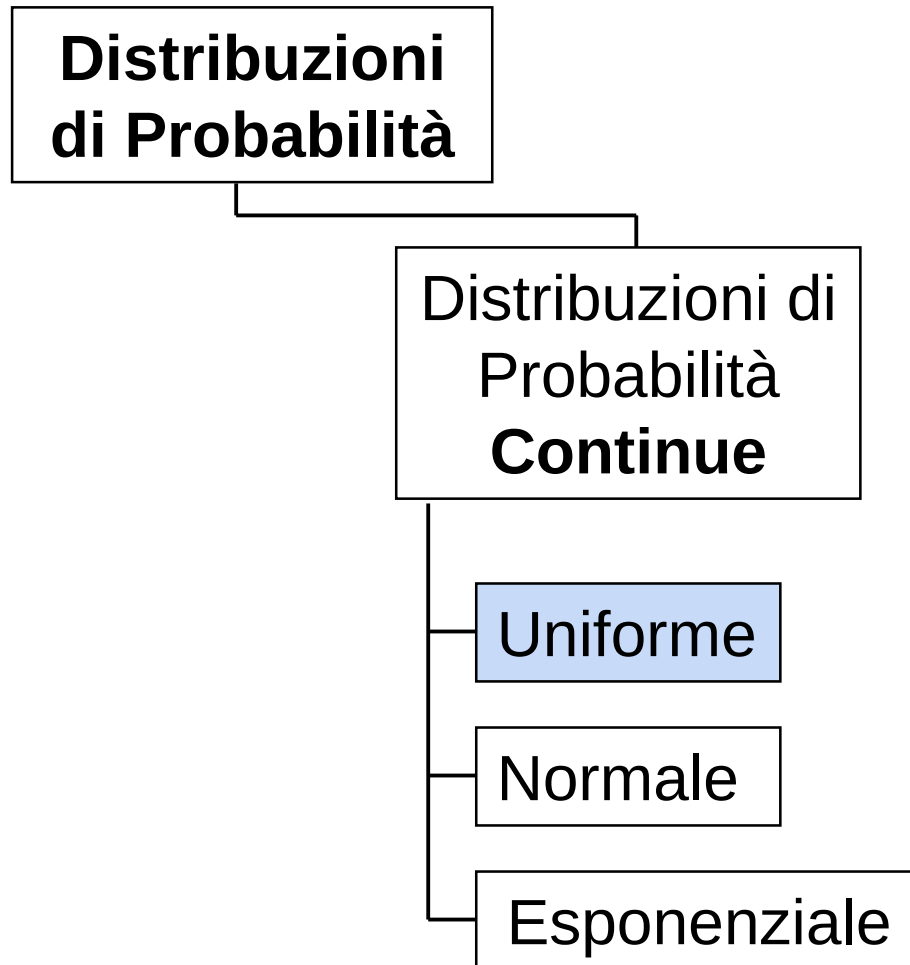
Probabilità come un'Area

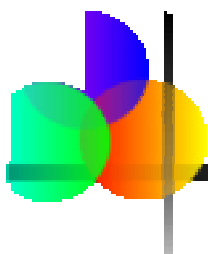
L'area ombreggiata sottesa alla curva è la probabilità che X assuma valori fra a e b





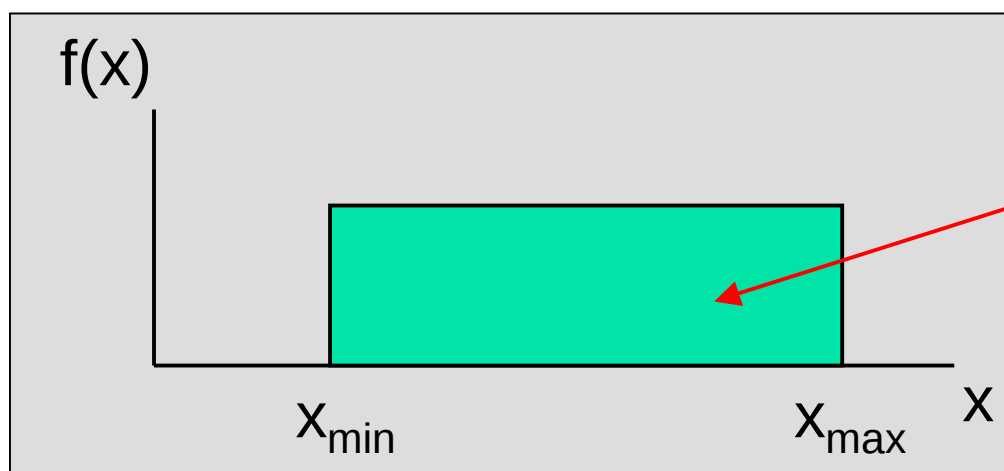
La Distribuzione Uniforme



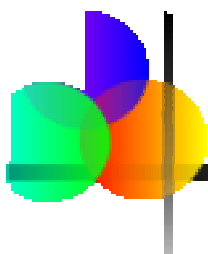


La Distribuzione Uniforme

- La **distribuzione uniforme** è la distribuzione di probabilità che assegna la **stessa probabilità** a tutti i possibili valori di una variabile aleatoria



L'area totale sottesa la funzione di densità della distribuzione uniforme è uguale a 1



La Distribuzione Uniforme

(continuazione)

La Distribuzione Uniforme Continua:

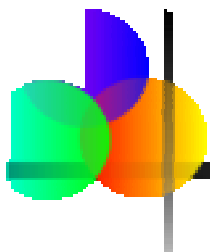
$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{se } a \leq x \leq b \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$

dove

$f(x)$ = valore della funzione di densità a qualunque valore x

a = valore minimo di x

b = valore massimo di x



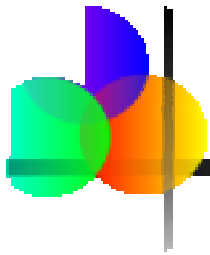
Proprietà della Distribuzione Uniforme

- La **media** di una distribuzione uniforme è

$$\mu = \frac{a + b}{2}$$

- La **varianza** è

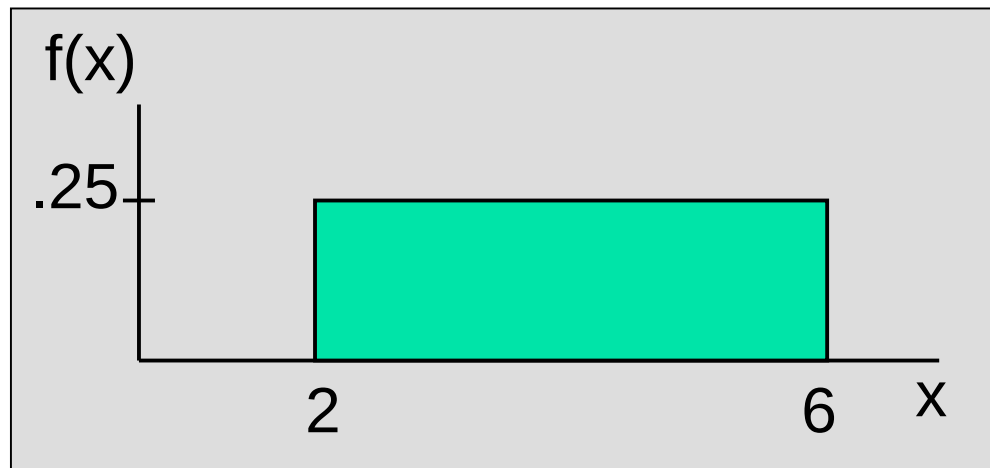
$$\sigma^2 = \frac{(b - a)^2}{12}$$



Esempio Distribuzione Uniforme

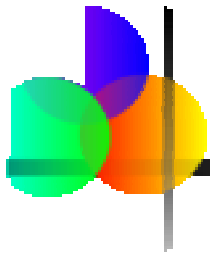
Esempio: Distribuzione di probabilità uniforme nell'intervallo $2 \leq x \leq 6$:

$$f(x) = \frac{1}{6 - 2} = .25 \quad \text{per } 2 \leq x \leq 6$$



$$\mu = \frac{a + b}{2} = \frac{2 + 6}{2} = 4$$

$$\sigma^2 = \frac{(b - a)^2}{12} = \frac{(6 - 2)^2}{12} = 1.333$$



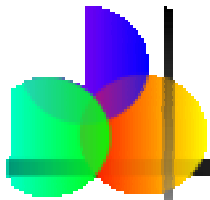
Valori Attesi di Variabili Aleatorie Continue

- La media di X , indicata con μ_X , è definita come il valore atteso di X

$$\mu_X = E(X)$$

- La varianza di X , indicata con σ_X^2 , è definita come il valore atteso del quadrato degli scarti della variabile dalla sua media, $(X - \mu_X)^2$

$$\sigma_X^2 = E[(X - \mu_X)^2]$$



Funzione Lineare di Variabili

- Sia $W = a + bX$, dove X ha media μ_X e varianza σ_X^2 , e a e b sono costanti

- Allora la media di W è

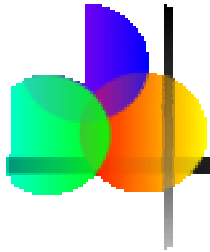
$$\mu_W = E(a + bX) = a + b\mu_X$$

- la varianza è

$$\sigma_W^2 = \text{Var}(a + bX) = b^2 \sigma_X^2$$

- lo scarto quadratico medio di W è

$$\sigma_W = |b| \sigma_X$$



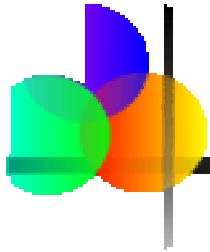
Funzione Lineare di Variabili

(continuazione)

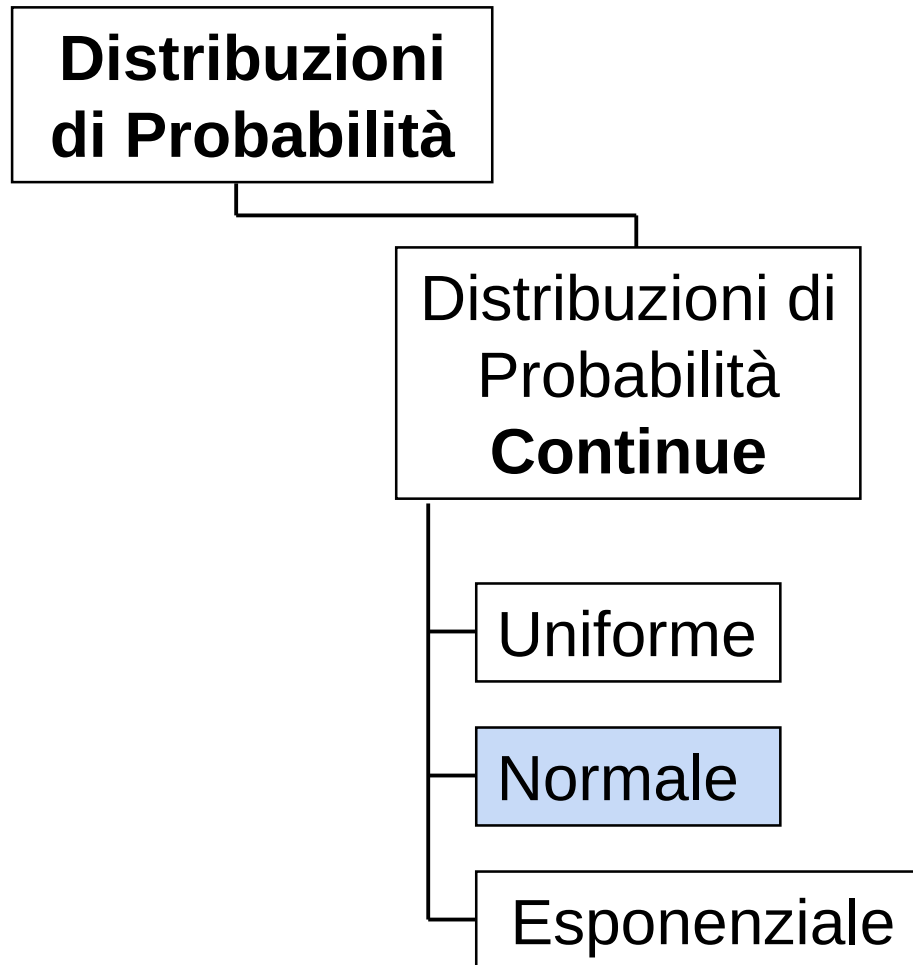
- Un importante caso speciale dei precedenti risultati è la **variabile aleatoria standardizzata**

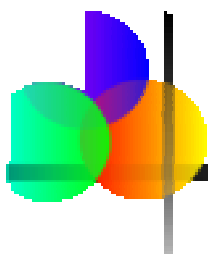
$$Z = \frac{X - \mu_X}{\sigma_X}$$

- la quale ha media 0 e varianza 1



La Distribuzione Normale





La Distribuzione Normale

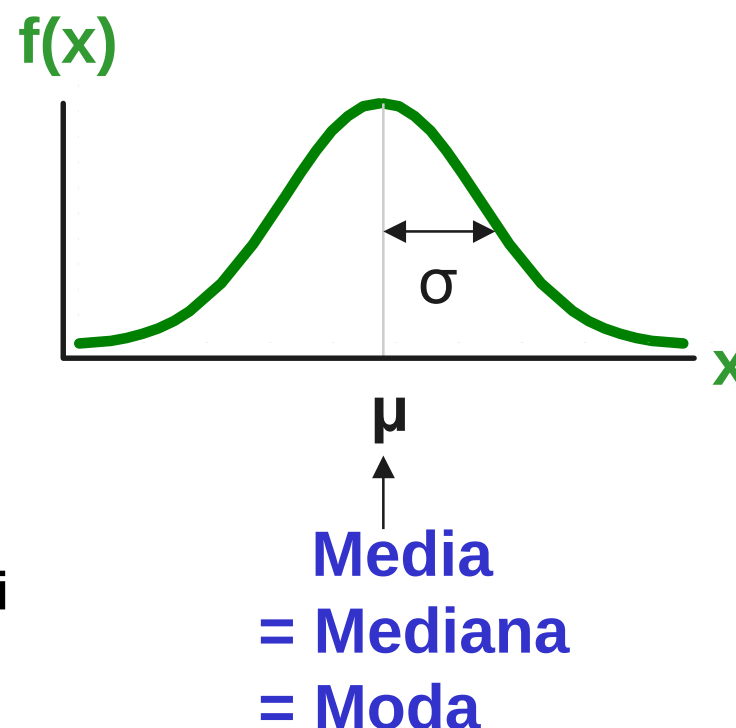
(continuazione)

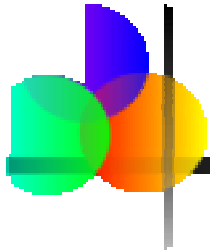
- Forma campanulare
- **Simmetrica**
- Media, Mediana e Moda coincidono

La tendenza centrale è determinata dalla media, μ

La variabilità è determinata dallo scarto quadratico medio, σ

La variabile aleatoria ha un campo di variazione teoreticamente infinito:
 $+\infty$ fino a $-\infty$

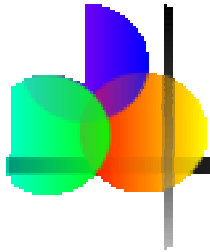




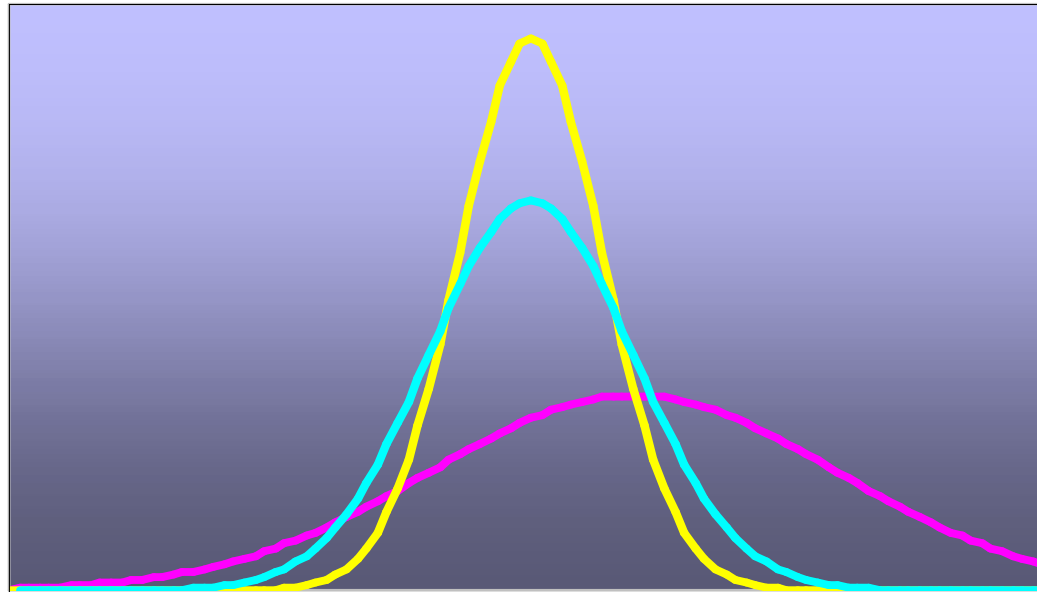
La Distribuzione Normale

(continuazione)

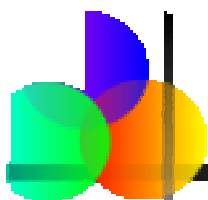
- La distribuzione normale approssima molto bene le distribuzioni di probabilità di un numero elevato di variabili aleatorie
- In presenza di campioni “grandi” la distribuzione delle medie campionarie è approssimata dalla distribuzione normale
- Il calcolo delle probabilità è diretto ed elegante
- La distribuzione di probabilità normale ha prodotto buone decisioni finanziarie/economiche in molti problemi applicativi



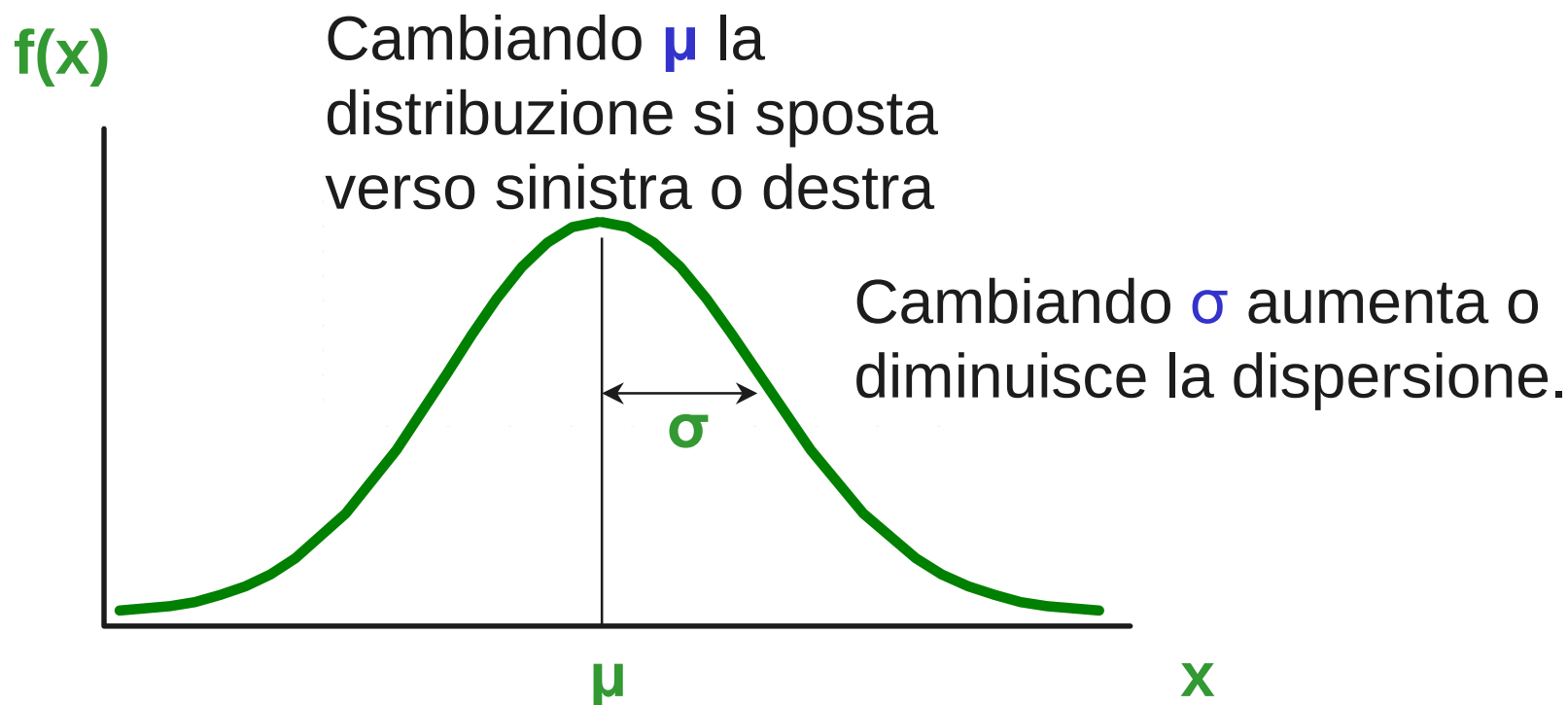
Molte Distribuzioni Normali



Variando i parametri μ e σ , otteniamo diverse distribuzioni normali

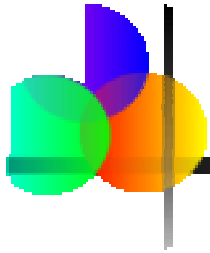


La Forma della Distribuzione Normale



Date la media μ e la varianza σ identifichiamo la distribuzione normale con la notazione

$$X \sim N(\mu, \sigma^2)$$



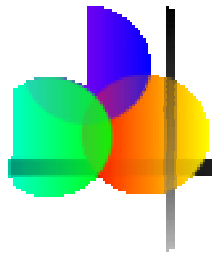
La Funzione di Densità della Probabilità Normale

- La formula per la funzione di densità di probabilità normale è

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-(x-\mu)^2/2\sigma^2}$$

Dove

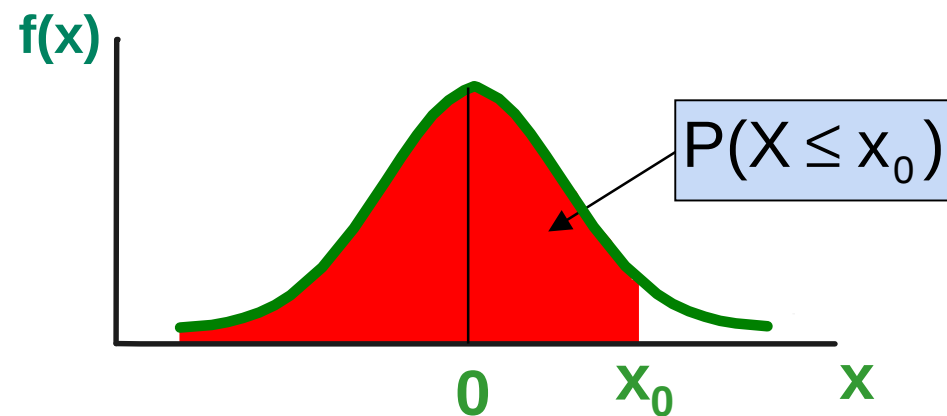
- e = la costante matematica approssimata da 2.71828
- π = la costante matematica approssimata da 3.14159
- μ = la media della popolazione
- σ = lo scarto quadratico medio della popolazione
- x = qualunque valore della variabile continua, $-\infty < x < \infty$

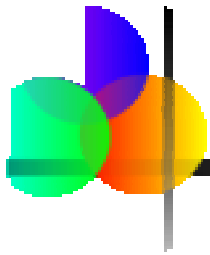


Funzione di Ripartizione Normale

- Per una variabile aleatoria normale X con media μ e varianza σ^2 , i.e., $X \sim N(\mu, \sigma^2)$, la **funzione di ripartizione** è

$$F(x_0) = P(X \leq x_0)$$

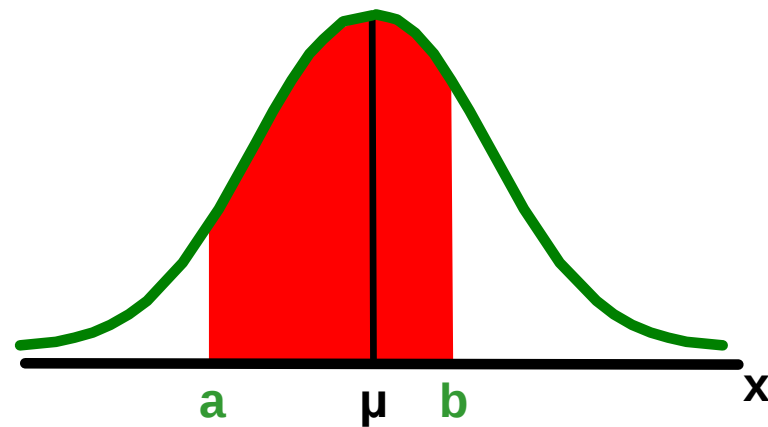


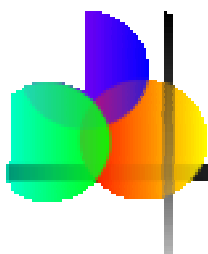


Calcolo delle Probabilità per la Distribuzione Normale

La probabilità relativa ad un intervallo di valori è misurata dall'area sottesa alla curva

$$P(a < X < b) = F(b) - F(a)$$

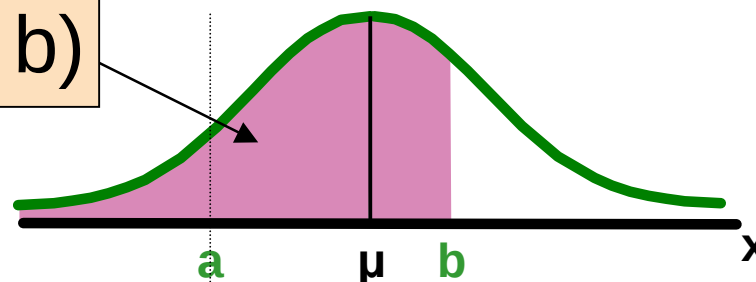




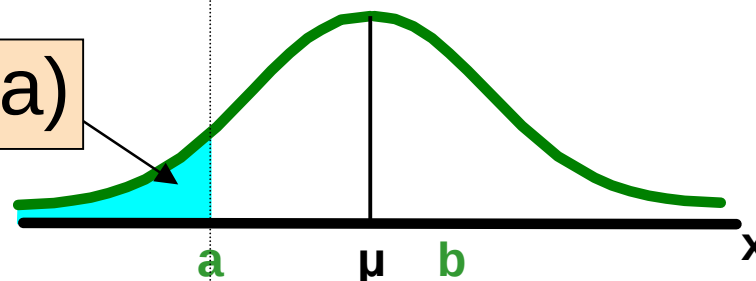
Calcolo delle Probabilità per la Distribuzione Normale

(continuazione)

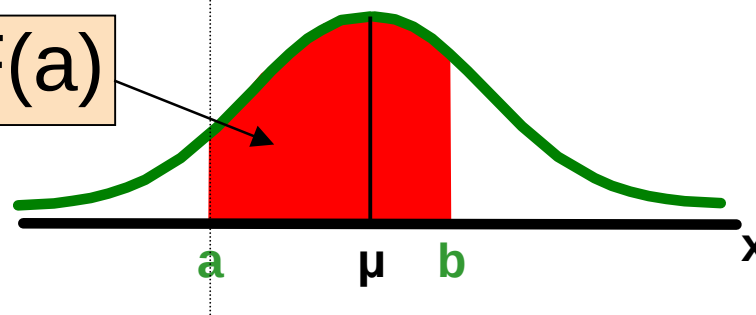
$$F(b) = P(X < b)$$

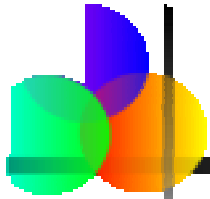


$$F(a) = P(X < a)$$



$$P(a < X < b) = F(b) - F(a)$$

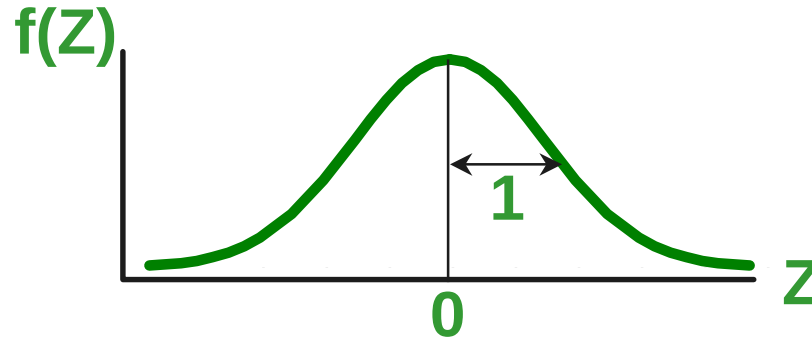




La Normale Standard

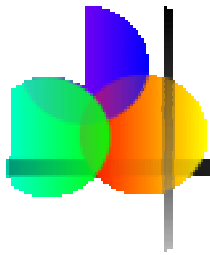
- Qualunque distribuzione normale (con qualunque combinazione di media e varianza) può essere trasformata nella **distribuzione normale standard** (Z), con media 0 e varianza 1

$$Z \sim N(0,1)$$



- Dobbiamo trasformare la variabile X nella variabile Z sottraendo la **media** di X e **dividendo per il suo scarto quadratico medio**

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

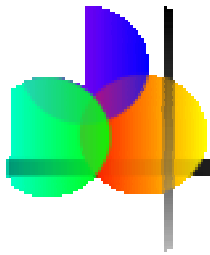


Esempio

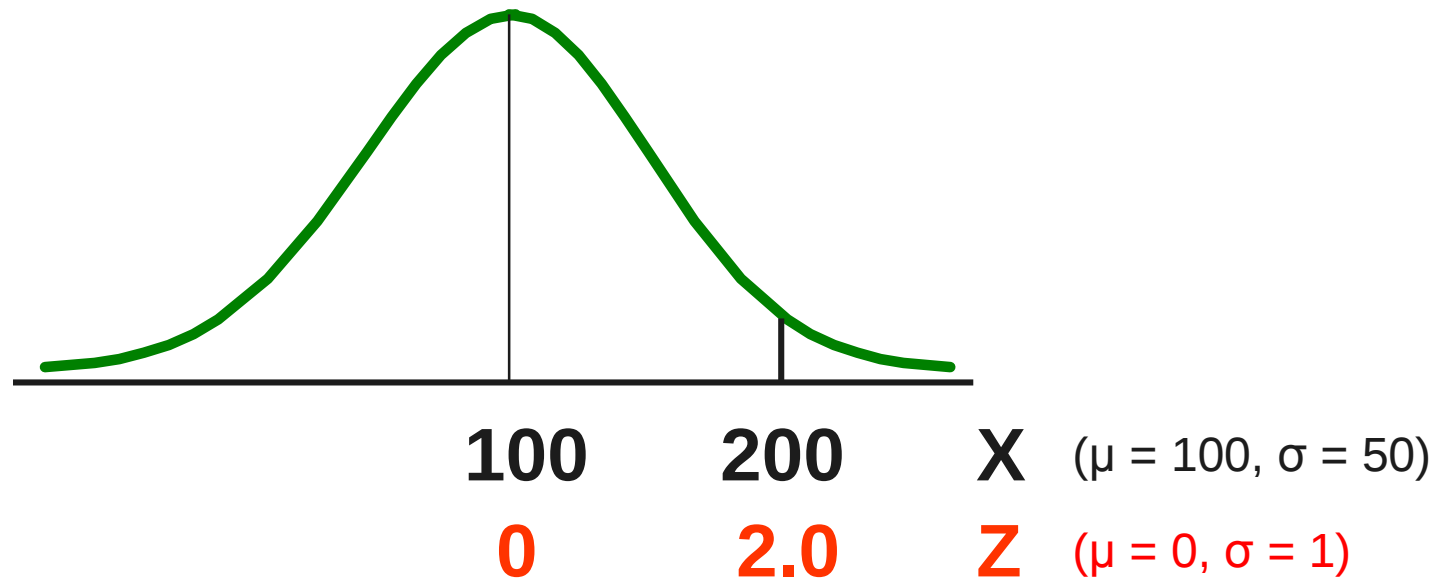
- Se X ha una distribuzione normale con **media 100** e **scarto quadratico medio 50**, il valore di Z corrispondente a **$X = 200$** è

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{200 - 100}{50} = 2.0$$

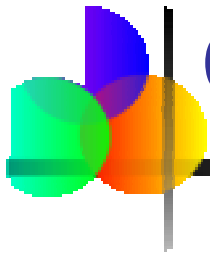
- Ciò significa che $X = 200$ è due scarti quadratici medi (2 incrementi di 50 unità) al di sopra del valore medio 100.



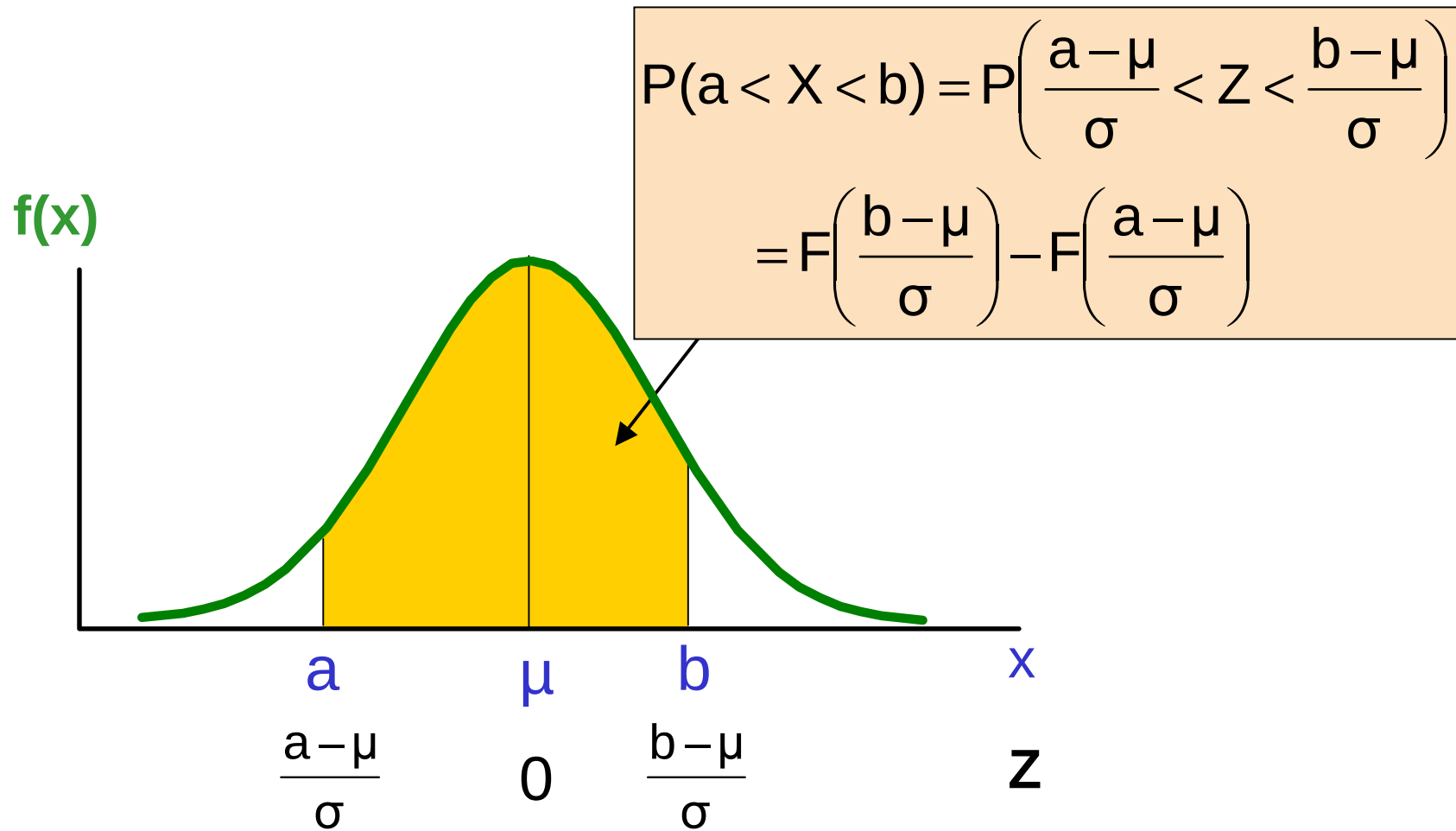
Confrontando le unità di X e Z

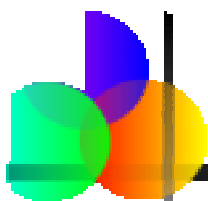


Notare che la distribuzione è la stessa, ed è cambiata solo la scala. Possiamo formulare il problema usando le unità originali (X) o le unità standardizzate (Z).



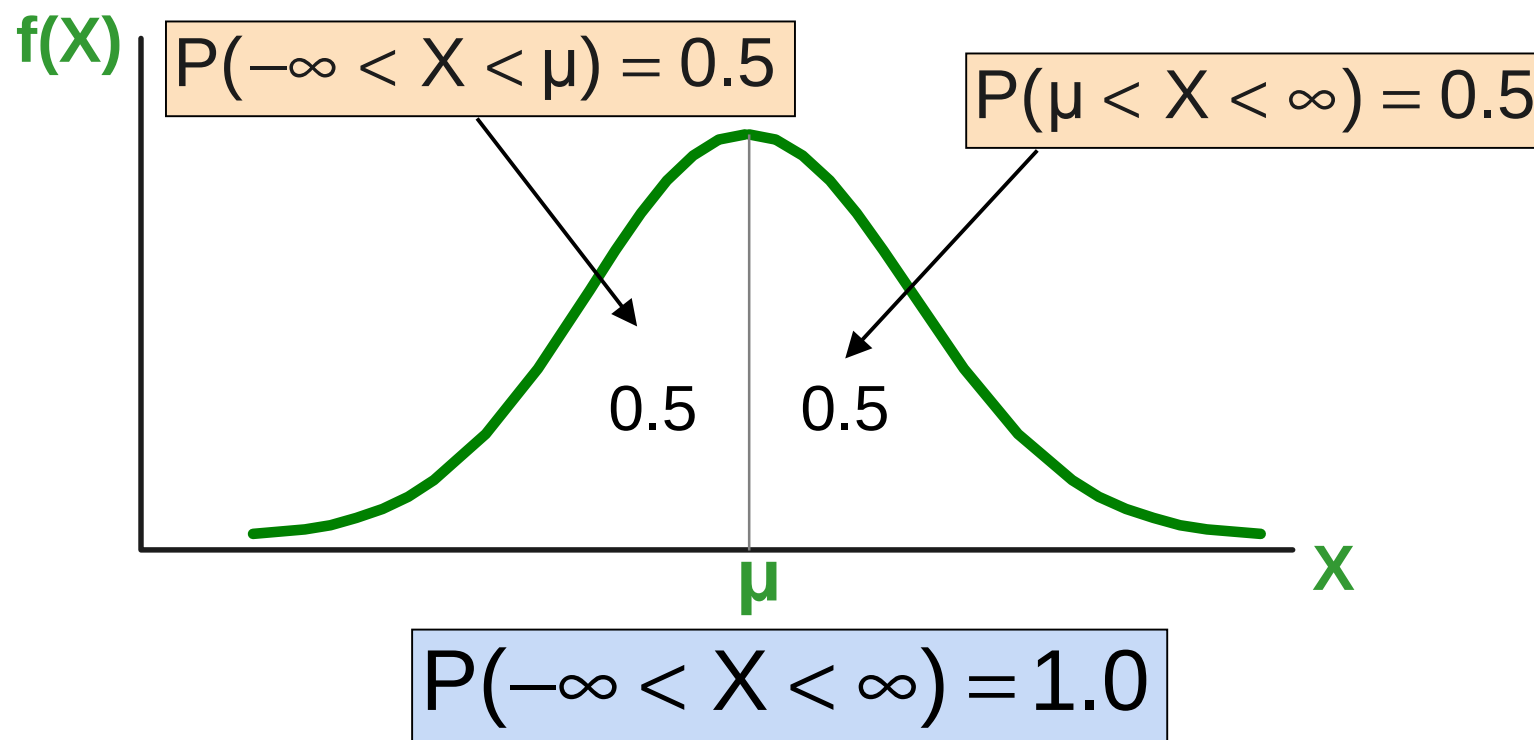
Calcolo delle Probabilità Normali





Probabilità come Area Sottesa alla Curva

L' area totale sottesa alla curva è pari a 1, e la curva è simmetrica, perciò metà è al di sopra della media, e metà è al di sotto



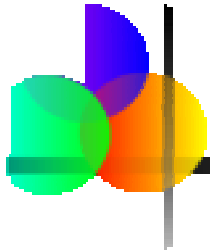
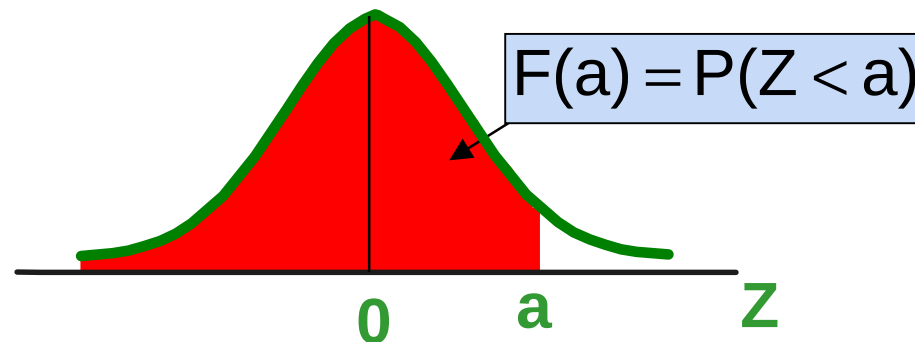
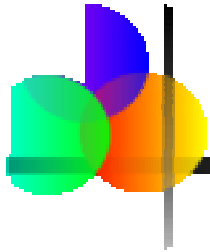


Tavola 1 dell'Appendice

- La tavola della Normale Standard data nel libro (Tavola 1 dell'Appendice) fornisce i valori della funzione di ripartizione della distribuzione normale
- Per un dato valore a di Z , la tavola fornisce $F(a)$ (l'area sottesa alla curva da meno infinito al valore a)



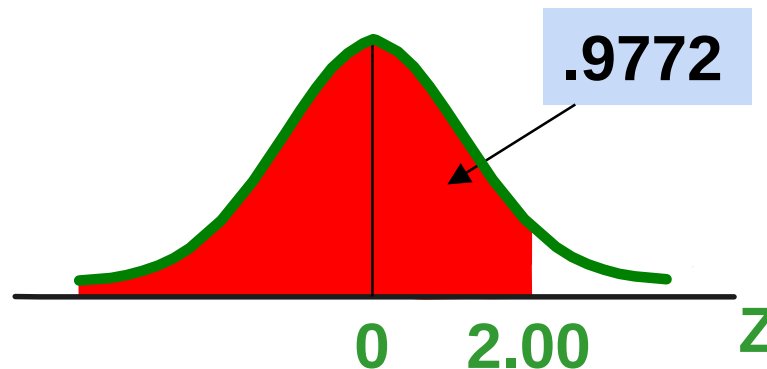


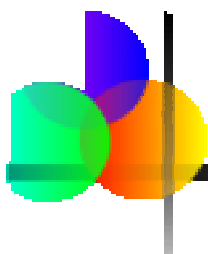
La Tavola della Normale Standard

- Tavola 1 dell'Appendice fornisce la probabilità $F(a)$ per qualunque valore a

Esempio:

$$P(Z < 2.00) = .9772$$





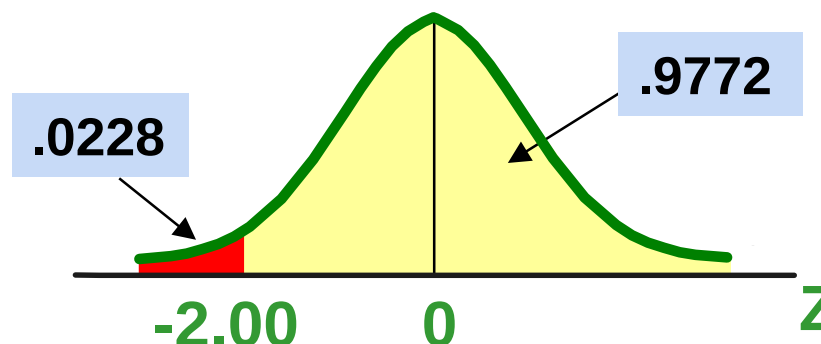
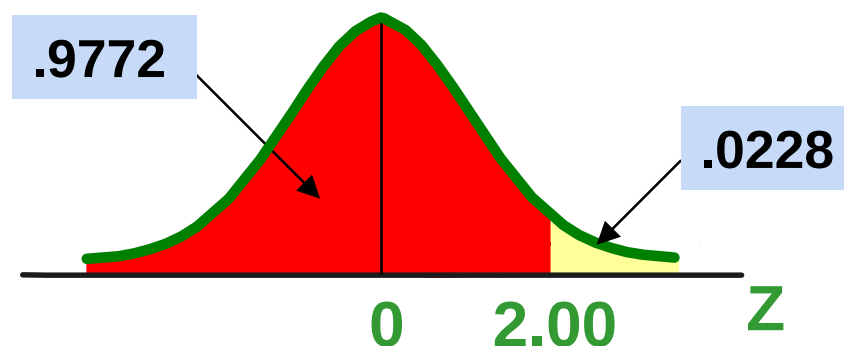
La Tavola della Normale Standard

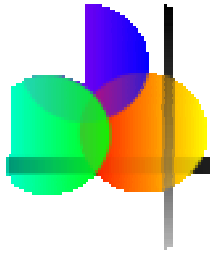
(continuazione)

- Per **valori negativi di Z**, usiamo il fatto che la distribuzione è simmetrica per trovare la probabilità desiderata:

Esempio:

$$\begin{aligned} P(Z < -2.00) &= 1 - 0.9772 \\ &= 0.0228 \end{aligned}$$

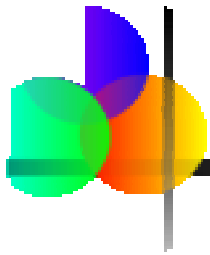




Procedura Generale per Calcolare Probabilità

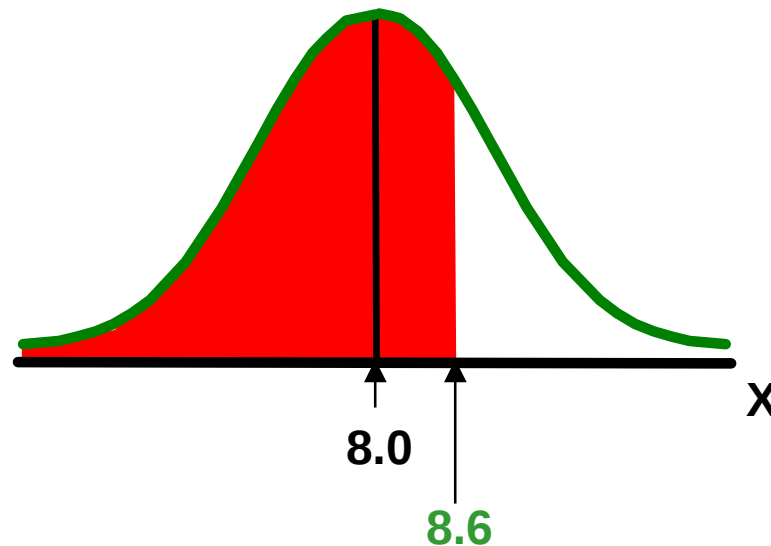
Per calcolare $P(a < X < b)$ quando X ha una distribuzione normale:

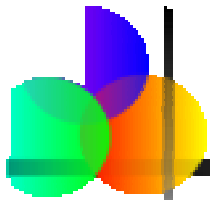
- Disegna la curva normale per il problema in termini di X
- Traduci i valori di X in valori di Z
- Usa la Tavola della Funzione di Ripartizione



Calcolo delle Probabilità Normali

- Assumiamo che X abbia una distribuzione normale con media 8 e scarto quadratico medio 5
- Calcolare $P(X < 8.6)$



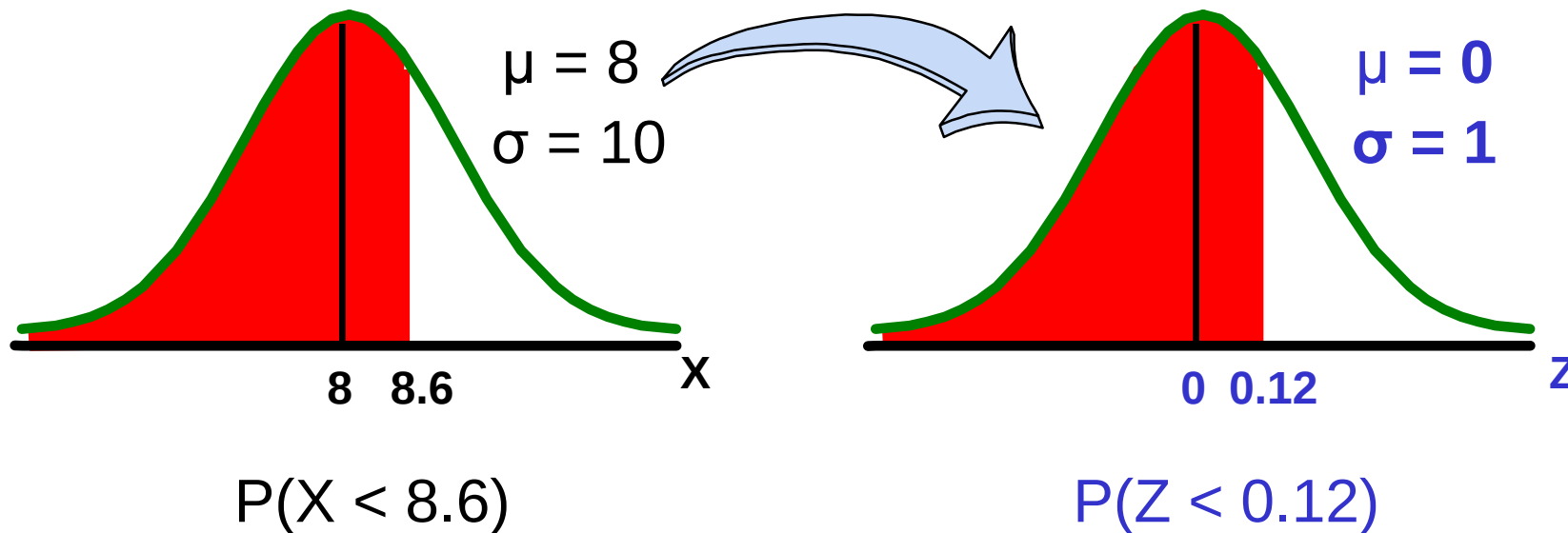


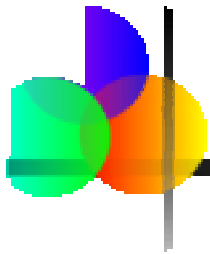
Calcolo delle Probabilità Normali

(continued)

- Assumiamo che X abbia una distribuzione normale con media 8 e scarto quadratico medio 5. Calcolare $P(X < 8.6)$

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{8.6 - 8.0}{5.0} = 0.12$$

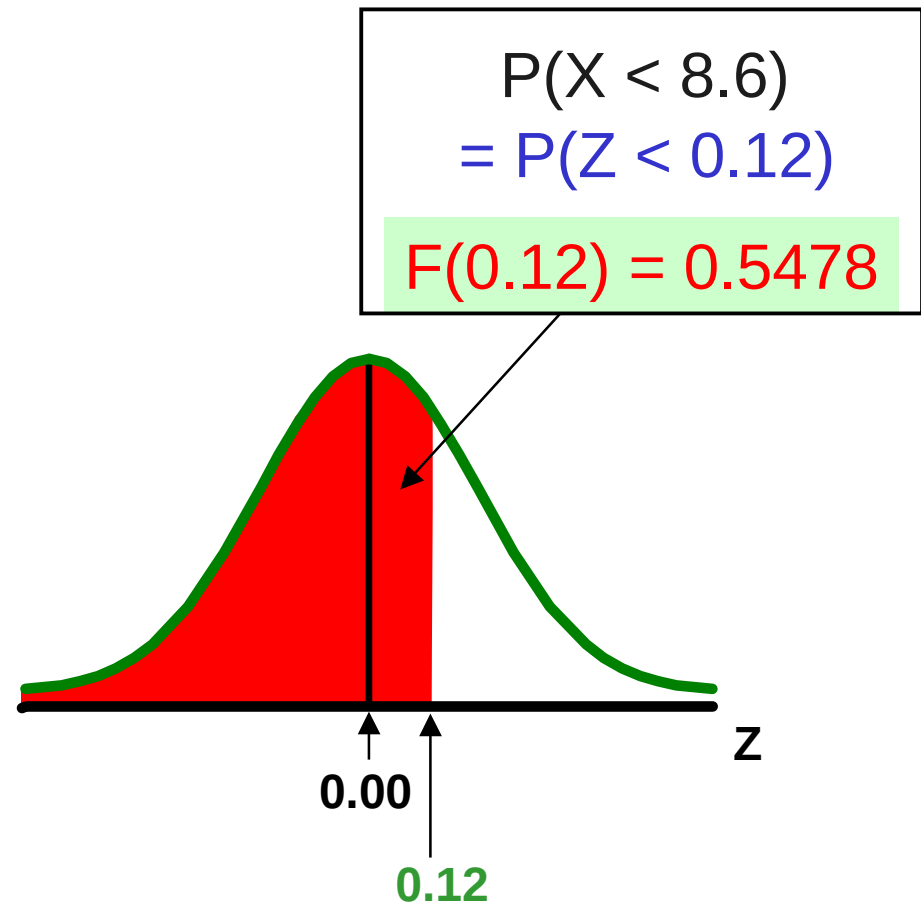


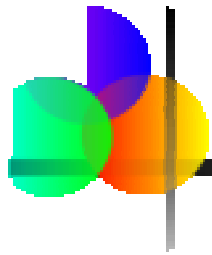


Soluzione: calcolo di $P(Z < 0.12)$

Tavola della Distribuzione
Normale Standard

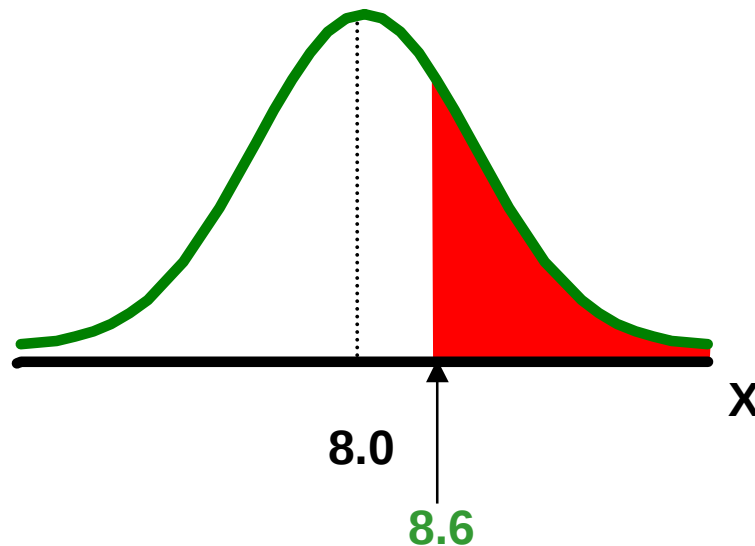
z	F(z)
.10	.5398
.11	.5438
.12	.5478
.13	.5517

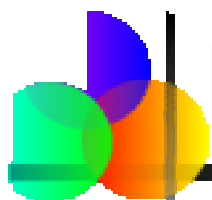




Probabilità nella Coda di Destra

- Assumiamo che X abbia una distribuzione normale con media 8 e scarto quadratico medio 5
- Adesso calcoliamo $P(X > 8.6)$





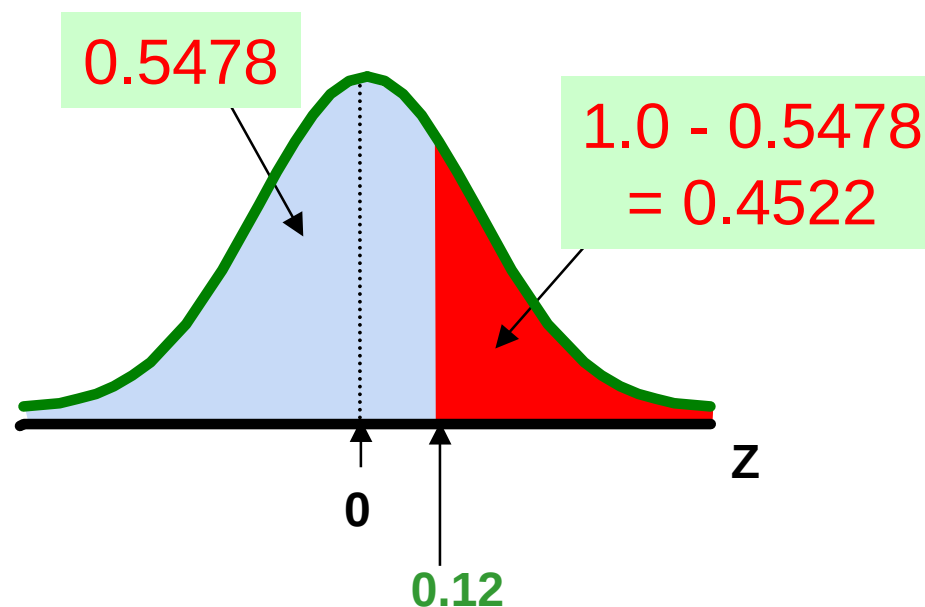
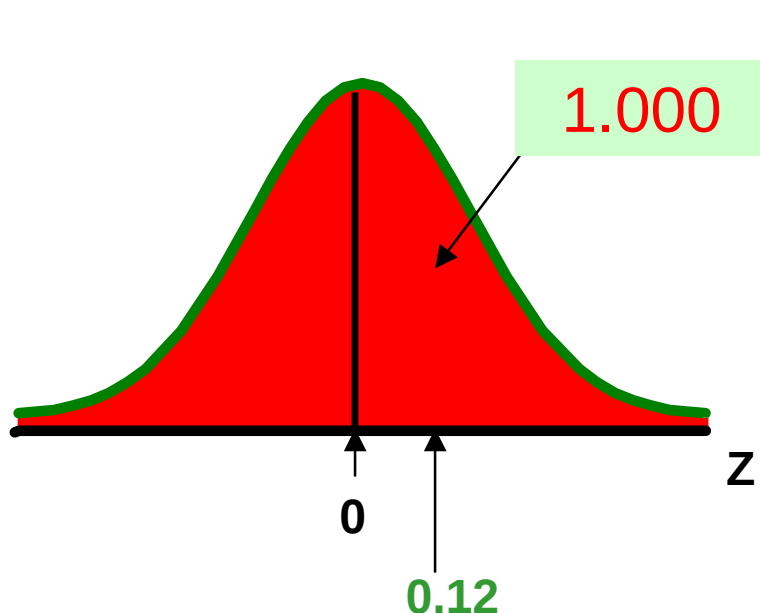
Probabilità nella Coda di Destra

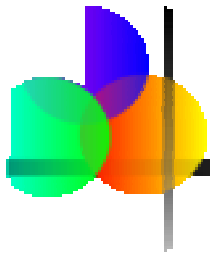
(continuazione)

- Adesso calcoliamo $P(X > 8.6)$...

$$P(X > 8.6) = P(Z > 0.12) = 1.0 - P(Z \leq 0.12)$$

$$= 1.0 - 0.5478 = 0.4522$$

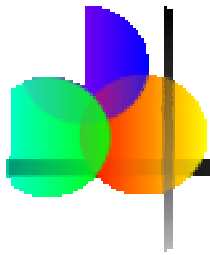




Trovare il Valore di X Corrispondente ad una Nota Probabilità

- I passi per trovare il valore di X corrispondente ad una nota probabilità:
 1. Trovare il valore di Z corrispondente alla probabilità nota
 2. Converti nelle unità di X usando la formula:

$$X = \mu + Z\sigma$$

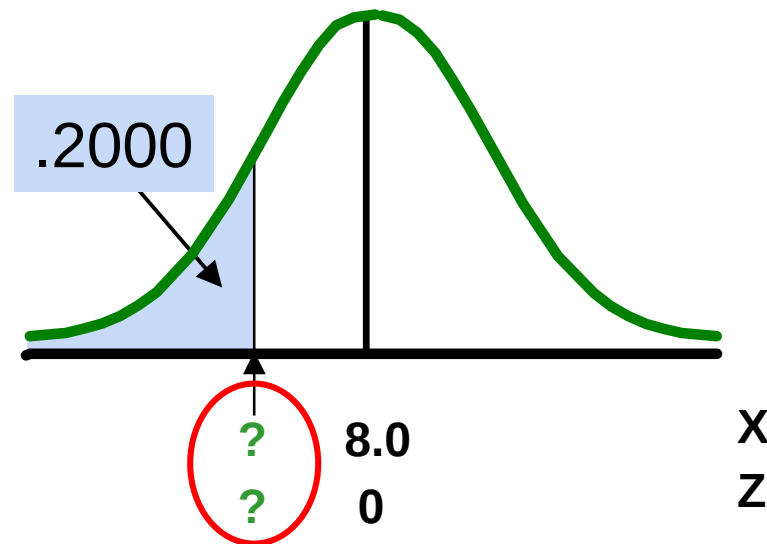


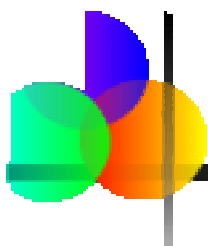
Trovare il Valore di X Corrispondente ad una Nota Probabilità

(continuazione)

Esempio:

- Assumiamo che X abbia una distribuzione normale con media 8 e scarto quadratico medio 5.
- Adesso troviamo il valore di X tale che solo il 20% dei valori siano al di sotto di tale X





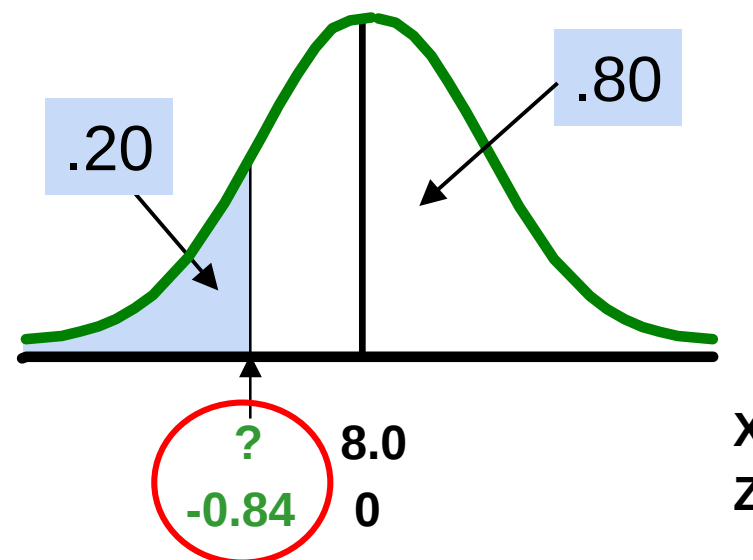
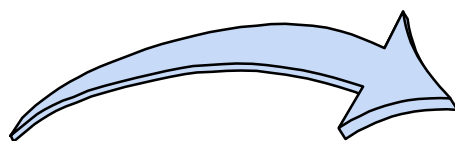
Trova il valore di Z corrispondente a 20% nella coda di sinistra

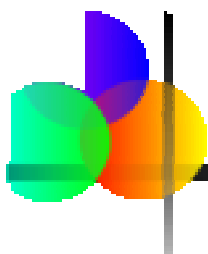
1. Trova il valore di Z corrispondente alla nota probabilità

Tavola della Funzione di Ripartizione Normale (Porzione)

z	F(z)
.82	.7939
.83	.7967
.84	.7995
.85	.8023

- 20% di area nella coda di sinistra corrisponde al valore Z di **-0.84**



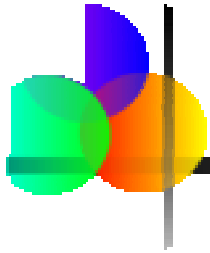


Trovare il valore di X

2. Converti in unità di X usando la formula:

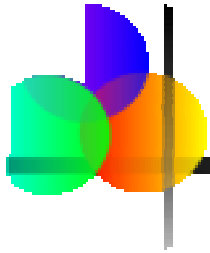
$$\begin{aligned} X &= \mu + Z\sigma \\ &= 8 + (-0.84)5 \\ &= 3.8 \end{aligned}$$

Perciò 20% dei valori di una distribuzione con media 8 e scarto quadratico medio 5 sono inferiori a 3.8



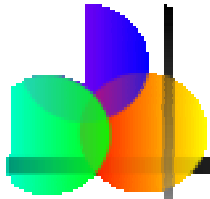
Verificare la Normalità

- Non tutte le variabili aleatorie continue hanno una distribuzione normale
- È importante valutare quanto i dati reali siano approssimabili in modo valido dalla distribuzione normale



Il Normal Probability Plot

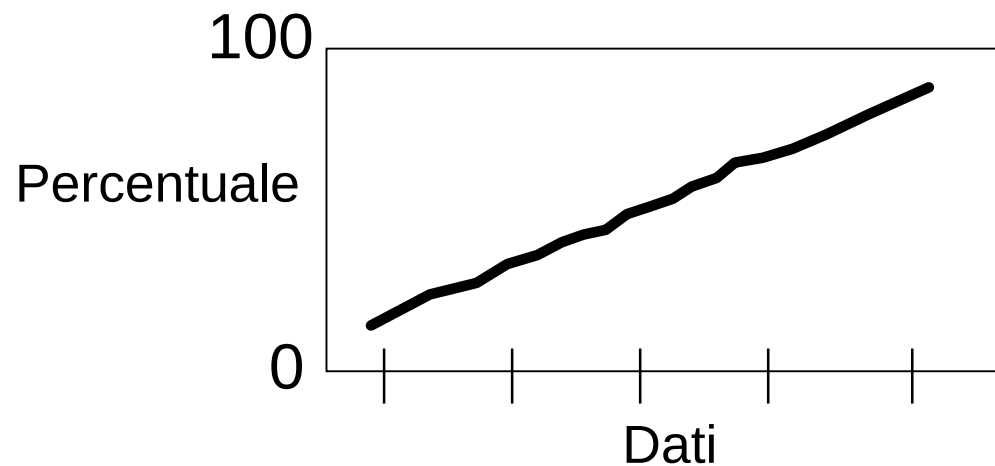
- Normal probability plot
 - Ordina i dati dal più basso al più alto
 - Calcola la funzione di ripartizione per tutti i valori
 - Esamina un grafico dei valori osservati vs. le probabilità cumulate (con la funzione di ripartizione della distribuzione normale sull'asse verticale e i valori osservati sull'asse orizzontale)
 - Valuta il grafico per evidenze di linearità

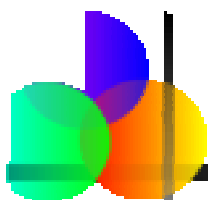


Il Normal Probability Plot

(continuazione)

Un normal probability plot per i dati provenienti da una distribuzione normale appare **approssimativamente lineare**:

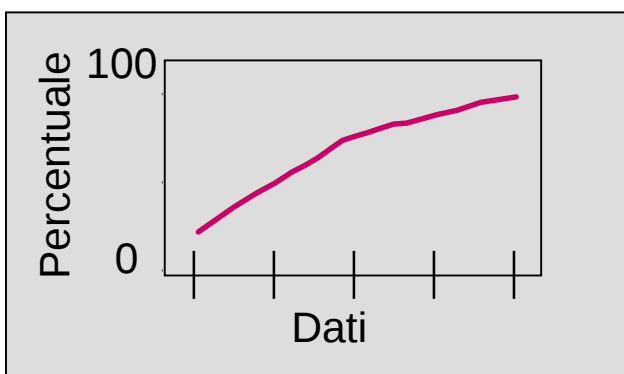




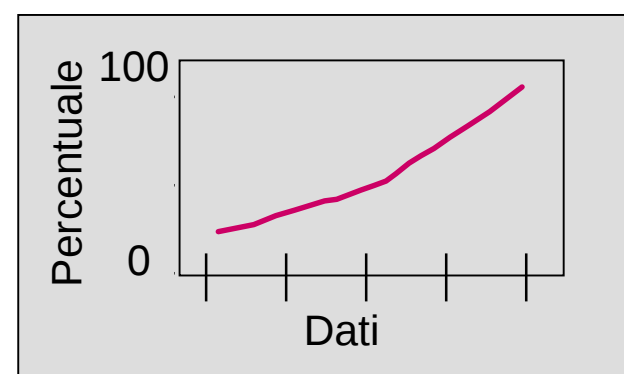
Il Normal Probability Plot

(continuazione)

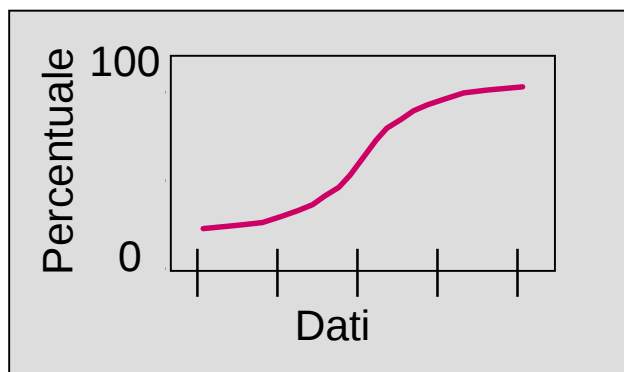
Asimmetria a Sinistra



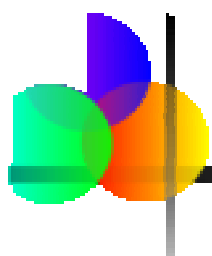
Asimmetria a Destra



Uniforme



Grafici non lineari
indicano una deviazione
dalla normalità

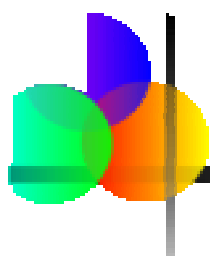


Approssimazione della Distribuzione Binomiale con la Distribuzione Normale

- Ricorda la distribuzione binomiale:
 - n prove indipendenti
 - probabilità di successo in ogni prova = P
- Variabile aleatoria X:
 - $X_i = 1$ se la i^{ma} prova è un “successo”
 - $X_i = 0$ se la i^{ma} prova è un “insuccesso”

$$E(X) = \mu = nP$$

$$\text{Var}(X) = \sigma^2 = nP(1-P)$$

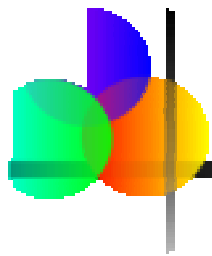


Approssimazione della Distribuzione Binomiale con la Distribuzione Normale

(continuazione)

- La forma della distribuzione binomiale è **approssimativamente normale** se n è grande
- La normale è una buona approssimazione per la binomiale quando **$nP(1 - P) > 9$**
- Standardizza per ottenere Z usando i parametri della distribuzione binomiale:

$$Z = \frac{X - E(X)}{\sqrt{\text{Var}(X)}} = \frac{X - np}{\sqrt{nP(1-P)}}$$

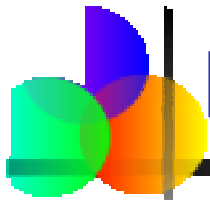


Approssimazione della Distribuzione Binomiale con la Distribuzione Normale

(continuazione)

- Sia X il numero di successi in n indipendenti prove, ciascuna con probabilità di successo P .
- Se $nP(1 - P) > 9$,

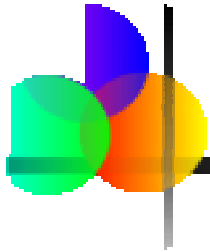
$$P(a < X < b) = P\left(\frac{a - nP}{\sqrt{nP(1-P)}} \leq Z \leq \frac{b - nP}{\sqrt{nP(1-P)}}\right)$$



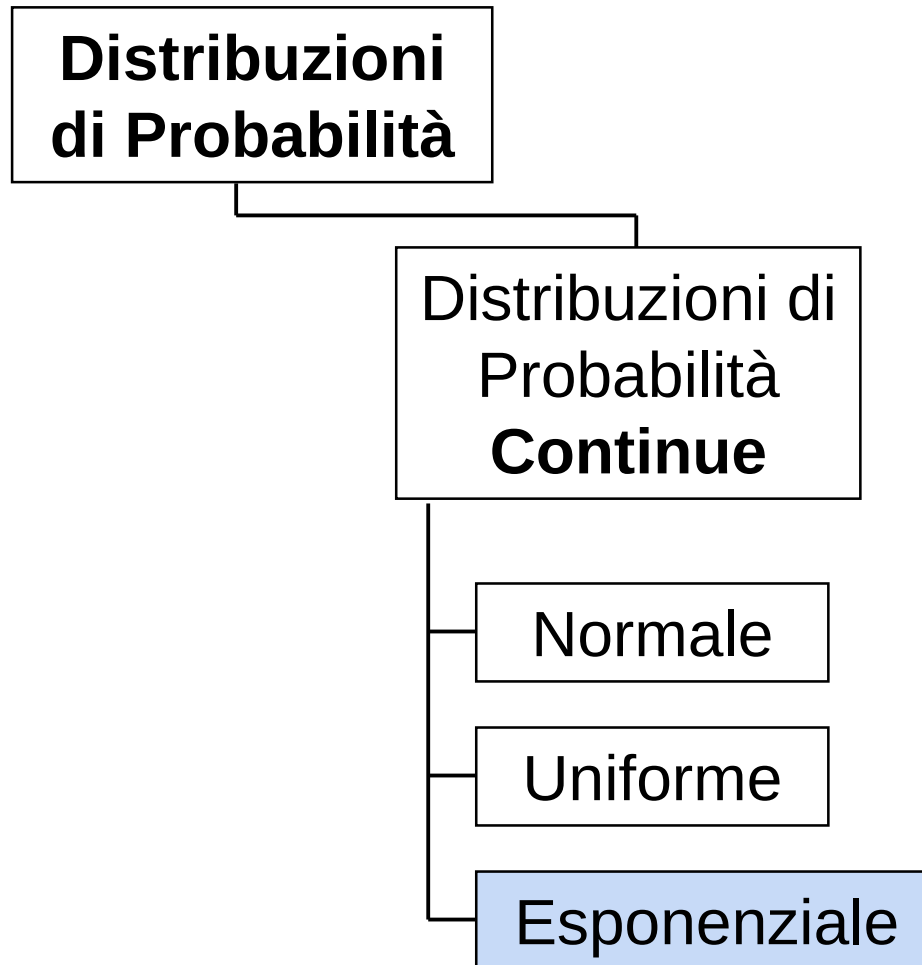
Esempio Approssimazione Binomiale

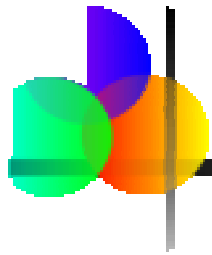
- 40% di tutti i votanti sostengono proposta A. Qual'è la probabilità che, in un campione di $n = 200$, una percentuale compresa tra 76 e 80 dei votanti indicherà il loro sostegno?
 - $E(X) = \mu = nP = 200(0.40) = 80$
 - $\text{Var}(X) = \sigma^2 = nP(1 - P) = 200(0.40)(1 - 0.40) = 48$
(notare: $nP(1 - P) = 48 > 9$)

$$\begin{aligned} P(76 < X < 80) &= P\left(\frac{76 - 80}{\sqrt{200(0.4)(1-0.4)}} \leq Z \leq \frac{80 - 80}{\sqrt{200(0.4)(1-0.4)}} \right) \\ &= P(-0.58 < Z < 0) \\ &= F(0) - F(-0.58) \\ &= 0.5000 - 0.2810 = 0.2190 \end{aligned}$$



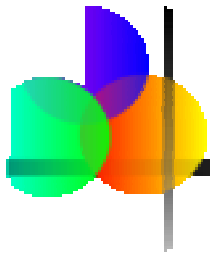
La Distribuzione Esponenziale





La Distribuzione Esponenziale

- Usata per modellare l'ammontare di tempo tra due occorrenze di un evento (il tempo fra gli arrivi)
- Esempi:
 - Tempo tra camion che arrivano ad un molo di scarico
 - Tempo tra transazioni ad un bancomat
 - Tempo tra telefonate all'operatore principale



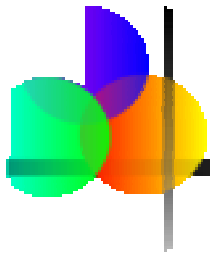
La Distribuzione Esponenziale

(continuazione)

- La **variabile aleatoria esponenziale** T ($t > 0$) ha una densità di probabilità

$$f(t) = \lambda e^{-\lambda t} \quad \text{per } t > 0$$

- Dove
 - λ è il numero medio di occorrenze in una unità di tempo
 - t è il numero di unità di tempo fino alla prossima occorrenza
 - $e = 2.71828$
- Si dice che T ha una distribuzione di probabilità esponenziale

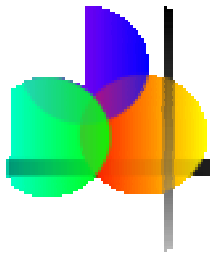


La Distribuzione Esponenziale

- Definita da un solo parametro, la sua media λ (lambda)
- La **funzione di ripartizione** (la probabilità che un tempo di arrivo è minore di qualche specifico tempo t) è

$$F(t) = 1 - e^{-\lambda t}$$

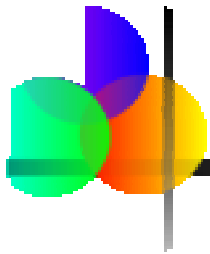
dove e = costante matematica approssimata da 2.71828
 λ = il numero medio di arrivi per unità nella popolazione
 t = qualunque valore della variabile continua dove $t > 0$



Esempio Distribuzione Esponenziale

Esempio: I clienti arrivano allo sportello di servizio ad un tasso di 15 per ora. Qual'è la probabilità che il tempo di arrivo fra clienti consecutivi sia inferiore a tre minuti?

- Il numero medio di arrivi per ora è 15, quindi $\lambda = 15$
- Tre minuti sono .05 ore
- $P(\text{tempo di arrivo} < .05) = 1 - e^{-\lambda X} = 1 - e^{-(15)(.05)} = 0.5276$
- Perciò c'è una probabilità del 52.76% che il tempo di arrivo fra clienti consecutivi sia inferiore a tre minuti



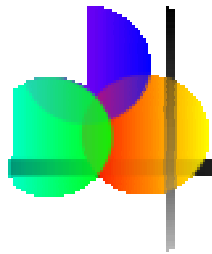
Funzione di Ripartizione Congiunta

- Siano $X_1, X_2, \dots, X_k$ variabili aleatorie continue
- La loro **funzione di ripartizione congiunta**,

$$F(x_1, x_2, \dots, x_k)$$

definisce la probabilità che, simultaneamente, X_1 sia minore di x_1 , X_2 sia minore di x_2 , ...; cioè

$$F(x_1, x_2, \dots, x_k) = P(X_1 < x_1 \cap X_2 < x_2 \cap \dots \cap X_k < x_k)$$



Funzione di Ripartizione Congiunta

(continuazione)

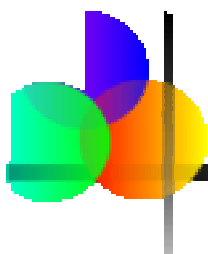
- Le funzioni di ripartizione congiunta

$$F(x_1), F(x_2), \dots, F(x_k)$$

delle singole variabili aleatorie sono chiamate **funzioni di ripartizione marginale**

- Le variabili aleatorie sono **indipendenti** se e solo se

$$F(x_1, x_2, \dots, x_k) = F(x_1)F(x_2) \cdots F(x_k)$$



Covarianza

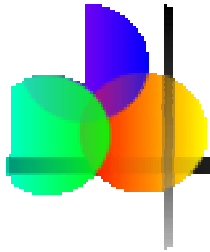
- Siano X e Y variabili aleatorie continue, con rispettive medie μ_x e μ_y
- Il valore atteso di $(X - \mu_x)(Y - \mu_y)$ viene chiamato **covarianza** tra X e Y

$$\text{Cov}(X, Y) = E[(X - \mu_x)(Y - \mu_y)]$$

- Un'espressione alternativa ma equivalente è

$$\text{Cov}(X, Y) = E(XY) - \mu_x \mu_y$$

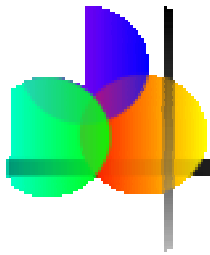
- Se le variabili X e Y sono indipendenti, allora la covarianza fra loro è 0. Comunque, il viceversa non è sempre vero.



Correlazione

- Siano X e Y variabili aleatorie distribuite congiuntamente.
- La correlazione tra X e Y è

$$\rho = \text{Corr}(X, Y) = \frac{\text{Cov}(X, Y)}{\sigma_X \sigma_Y}$$

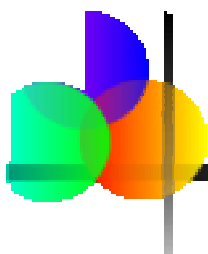


Somma di Variabili Aleatorie

Siano date k variabili aleatorie $X_1, X_2, \dots, X_k$ con medie $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_k$ e varianze $\sigma_1^2, \sigma_2^2, \dots, \sigma_k^2$. Allora:

- La media della loro somma è la somma delle loro medie

$$E(X_1 + X_2 + \dots + X_k) = \mu_1 + \mu_2 + \dots + \mu_k$$



Somma di Variabili Aleatorie

(continuazione)

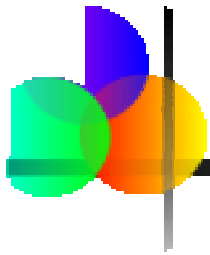
Siano date k variabili aleatorie $X_1, X_2, \dots, X_k$ con medie $\mu_1, \mu_2, \dots, \mu_k$ e varianze $\sigma_1^2, \sigma_2^2, \dots, \sigma_k^2$. Allora:

- Se la covarianza fra ogni coppia di queste variabili aleatorie è 0, allora la varianza della loro somma è la somma delle loro varianze

$$\text{Var}(X_1 + X_2 + \dots + X_k) = \sigma_1^2 + \sigma_2^2 + \dots + \sigma_k^2$$

- Comunque, se le covarianze fra le coppie di variabili non sono 0, la varianza della loro somma è

$$\text{Var}(X_1 + X_2 + \dots + X_k) = \sigma_1^2 + \sigma_2^2 + \dots + \sigma_k^2 + 2 \sum_{i=1}^{K-1} \sum_{j=i+1}^K \text{Cov}(X_i, X_j)$$



Differenza tra Due Variabili Aleatorie

Per due variabili aleatorie, X e Y

- La media della loro differenza è la differenza fra le loro medie; cioè

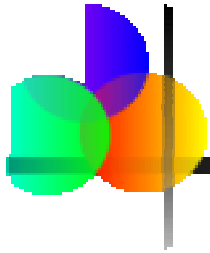
$$E(X - Y) = \mu_X - \mu_Y$$

- Se la covarianza tra X e Y è 0, allora la varianza della loro differenza è

$$\text{Var}(X - Y) = \sigma_X^2 + \sigma_Y^2$$

- Se la covarianza tra X e Y non è 0, allora la varianza della loro differenza è

$$\text{Var}(X - Y) = \sigma_X^2 + \sigma_Y^2 - 2\text{Cov}(X, Y)$$



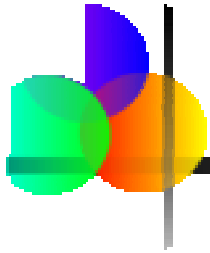
Combinazioni Lineari di Variabili Aleatorie

- Una combinazione lineare di due variabili aleatorie, X e Y , (dove a e b sono costanti) è

$$W = aX + bY$$

- La media di W è

$$\mu_W = E[W] = E[aX + bY] = a\mu_X + b\mu_Y$$



Combinazioni Lineari di Variabili Aleatorie

(continuazione)

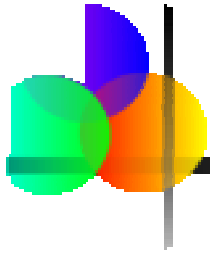
- La varianza di W è

$$\sigma_W^2 = a^2\sigma_X^2 + b^2\sigma_Y^2 + 2ab\text{Cov}(X, Y)$$

- Oppure usando la correlazione,

$$\sigma_W^2 = a^2\sigma_X^2 + b^2\sigma_Y^2 + 2ab\text{Corr}(X, Y)\sigma_X\sigma_Y$$

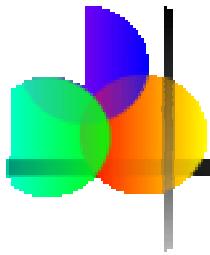
- Se entrambe X e Y sono distribuite normalmente allora anche la combinazione lineare, W , sarà distribuita normalmente



Esempio

- Due mansioni devono essere eseguite dallo stesso lavoratore.
 - X = minuti per completare mansione 1; $\mu_x = 20$, $\sigma_x = 5$
 - Y = minuti per completare mansione 2; $\mu_y = 20$, $\sigma_y = 5$
 - X e Y sono distribuite normalmente e sono indipendenti

- Quali sono la media e lo scarto quadratico medio del tempo necessario per completare entrambe le mansioni?



Esempio

(continuazione)

- X = minuti per completare mansione 1; $\mu_x = 20$, $\sigma_x = 5$
- Y = minuti per completare mansione 2; $\mu_y = 30$, $\sigma_y = 8$
- Quali sono la media e lo scarto quadratico medio del tempo necessario per completare entrambe le mansioni?

$$W = X + Y$$

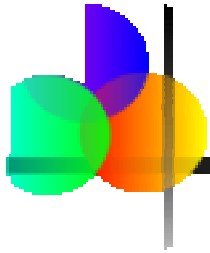
$$\mu_w = \mu_x + \mu_y = 20 + 30 = 50$$

- Siccome X e Y sono indipendenti, $\text{Cov}(X, Y) = 0$, perciò

$$\sigma_w^2 = \sigma_x^2 + \sigma_y^2 + 2\text{Cov}(X, Y) = (5)^2 + (8)^2 = 89$$

- Lo scarto quadratico medio è

$$\sigma_w = \sqrt{89} = 9.434$$



Riepilogo del Capitolo

- Definite le variabili aleatorie continue
- Presentate importanti distribuzioni di probabilità continue e le loro proprietà
 - uniforme, normale, esponenziale
- Calcolate probabilità usando formule e tabelle
- Interpretati normal probability plot
- Esamine situazioni in cui usare le diverse distribuzioni
- Applicata l'approssimazione normale alla distribuzione binomiale
- Riviste le proprietà delle variabili aleatorie continue distribuite congiuntamente